

TEMÁTICA DEL CURSO Y ASIGNACIONES EXTRA ÁULICAS ENERO-JUNIO 2020

PRIMER PARCIAL DEL LUNES 13 DE ENERO DE 2020 AL VIERNES 14 DE FEBRERO DE 2020				
UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DURACIÓN: 18 HORAS CLASE				
PROPÓSITO DE LA UNIDAD: Diseña algoritmos y diagramas de flujo para solucionar diversos problemas de manera óptima, identificando los datos de entrada, cómo serán procesados y el resultado que se obtendrá.				
SEMANA DEL	TEMAS Y SUBTEMAS	TRABAJOS EN CLASE	TAREAS DEL PARCIAL VALOR 20 DE 100 EN TOTAL	FECHAS DE REPORTE DE LECTURA DE LAS MATUTINAS VALOR 20 DE 100 EN TOTAL
LUNES 13 ENE AL VIERNES 17 ENE	Explicación del prontuario Entrega de tareas del parcial ¿Cómo va a ser lo de las matutinas?	¿Qué tanto sé? De aquí en adelante	TAREA 1: 2 Problemas lógico - matemáticos Valor 5 de 100	LUNES 13 ENE AL VIERNES 17 ENE valor 5 de 100
LUNES 20 ENE AL VIERNES 24 ENE	1.1 Solución estructurada de problemas mediante la computadora 1.1.1 Problemas y algoritmos 1.1.2 Algoritmos formales 1.1.2.1 Conceptos fundamentales	1.1 Leer 1.1.1 Leer y subrayar 1.1.2 Leer y subrayar, mapa conceptual 1.1.2.1 Leer y subrayar, cuestionario	TAREA 2: 2 ejemplos de Algoritmos Valor 5 de 100	LUNES 20 ENE AL VIERNES 24 ENE valor 5 de 100
LUNES 27 ENE AL VIERNES 31 ENE	1.1.2.2 Fases en la creación de algoritmos 1.1.3 Diagramas de flujo 1.1.3.1 Reglas 1.1.3.2 Simbología	1.1.2.2 Leer y subrayar, ejercicio de paréntesis 1.1.3 Leer 1.1.3.1 Leer y subrayar, esquema de llaves 1.1.3.2 Leer	TAREA 3: 2 ejercicios de diagrama de flujo, uno sencillo y otro de condición. Valor 5 de 100	LUNES 27 ENE AL VIERNES 31 ENE valor 5 de 100
LUNES 3 FEB AL VIERNES 7 FEB	1.2 Estructuras de control selectivo 1.2.1 Simple 1.2.2 Doble 1.2.2.1 Doble anidada 1.2.3 Múltiple o de caso	1.2 Leer y subrayar, además contestar en Word la sección: De aquí en adelante 1.2.1 Leer y Subrayar, ejercicio 1.2.2 Leer y subrayar, ejercicio 1.2.2.1 Leer y subrayar, ejercicio 1.2.3 Leer y subrayar, ejercicio	TAREA 4: 2 Ejercicios de la estructura de control selectivo simple, doble, doble anidada y múltiple o de caso 2 de cada uno. Valor 5 de 100	LUNES 3 FEB AL VIERNES 7 FEB valor 5 de 100
LUNES 10 FEB AL VIERNES 14 FEB	SEMANA DE EXÁMENES Y ENTREGA DE CALIFICACIONES AL ALUMNO			

SEGUNDO PARCIAL DEL LUNES 17 DE FEBRERO DE 2020 AL VIERNES 20 DE MARZO DE 2020**UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN****DURACIÓN: 18 HORAS CLASE****PROPÓSITO DE LA UNIDAD:**

Diseña algoritmos y diagramas de flujo para solucionar diversos problemas de manera óptima, identificando los datos de entrada, cómo serán procesados y el resultado que se obtendrá.

SEMANA DEL	TEMAS Y SUBTEMAS	TRABAJO EN CLASE	TAREAS DEL PARCIAL VALOR 20 DE 100 EN TOTAL	FECHAS DE REPORTE DE LECTURA DE LAS MATUTINAS VALOR 20 DE 100 EN TOTAL
LUNES 17 FEB AL VIERNES 21 FEB	1.3 Estructuras de control repetitivo 1.3.1 Mientras	1.3 Leer, subrayar y hacer en Word la sección: De aquí en adelante 1.3.1 Leer y ejercicio	TAREA 1: 2 ejercicios de la estructura mientras Valor 5 de 100	LUNES 17 FEB AL VIERNES 21 FEB valor 5 de 100
LUNES 24 FEB AL VIERNES 28 FEB	1.3.2 Haz mientras 1.3.3 Para	1.3.2 Leer y ejercicio 1.3.3 Leer y ejercicio	TAREA 2: 2 ejercicios de las estructuras haz mientras y para, 2 de cada uno Valor 5 de 100	LUNES 24 FEB AL VIERNES 28 FEB valor 5 de 100

UNIDAD 2: CREACIÓN DE PROGRAMAS MODO GRÁFICO**DURACIÓN: 12 HORAS CLASE****PROPÓSITO DE LA UNIDAD:**

Crea programas de modo gráfico mediante el lenguaje de programación visual de Scratch para solucionar problemas y representar el funcionamiento del pseudocódigo.

LUNES 2 MAR AL VIERNES 6 MAR	Explicación de la unidad	¿Qué tanto sé? De aquí en adelante	TAREA 3: 5 Ventajas de resolver problemas mediante algoritmos Valor 5 de 100	LUNES 2 MAR AL VIERNES 6 MAR valor 5 de 100
LUNES 9 MAR AL VIERNES 13 MAR	2.1 Pseudocódigo 2.1.1 Definición y características	2.1 Leer 2.1.1 Leer, subrayar y ejercicio	TAREA 4: 2 problemas resueltos con pseudocódigo Valor 5 de 100	LUNES 9 MAR AL VIERNES 13 MAR valor 5 de 100
LUNES 16 MAR AL VIERNES 20 MAR	SEMANA DE EXÁMENES Y ENTREGA DE CALIFICACIONES AL ALUMNO			

TERCER PARCIAL DEL LUNES 24 DE MAR DE 2020 AL VIERNES 8 DE MAYO DE 2020

UNIDAD 2: CREACIÓN DE PROGRAMAS MODO GRÁFICO

DURACIÓN: 12 HORAS CLASE

PROPÓSITO DE LA UNIDAD:

Crea programas de modo gráfico mediante el lenguaje de programación visual de Scratch para solucionar problemas y representar el funcionamiento del pseudocódigo.

SEMANA DEL	TEMAS Y SUBTEMAS	TRABAJO EN CLASE	TAREAS DEL PARCIAL VALOR 20 DE 100 EN TOTAL	FECHAS DE REPORTE DE LECTURA DE LAS MATUTINAS VALOR 20 DE 100 EN TOTAL
LUNES 24 MAR AL VIERNES 28 MAR	2.1.2 Scratch 2.1.2.1 Interfaz 2.1.2.2 Elementos	2.1.2 Leer y subrayar 2.1.2.1 Leer y subrayar 2.1.2.2 Leer y subrayar	TAREA 1: 1 problema resultado con scratch Valor 5 de 100	LUNES 24 MAR AL VIERNES 28 MAR valor 5 de 100
LUNES 31 MAR AL VIERNES 4 ABR	2.2 Estructuras de control 2.2.1 Control selectivas 2.2.2 Control repetitivas	2.2 Leer y contestar en Word la sección: De aquí en adelante 2.2.1 Ejercicios 2.2.2 Ejercicios	TAREA 2: 1 problema resultado con scratch de los tipos de estructuras de control selectiva y repetitiva, 1 de cada uno Valor 5 de 100	LUNES 31 MAR AL VIERNES 4 ABR valor 5 de 100
LUNES 6 ABR AL VIERNES 17 ABR	VACACIONES DE SEMANA SANTA			

UNIDAD 3: CREACIÓN DE PROGRAMAS MODO CONSOLA

DURACIÓN: 18 HORAS CLASE

PROPÓSITO DE LA UNIDAD:

Utiliza el lenguaje de programación estructurado C++ como herramienta de codificación de pseudocódigos en programas, para la solución de problemas.

LUNES 20 ABR AL VIERNES 24 ABR	Explicación de la unidad 3.1 Metodología de la programación 3.1.1 <i>Lenguaje de programación</i> 3.1.1.1 Evolución de los lenguajes de programación	¿Qué tanto sé? De aquí en adelante 3.1 Leer y contestar en Word la sección: De aquí en adelante 3.1.1 Leer y subrayar 3.1.1.1 Leer y subrayar	TAREA 3: 2 tipos de lenguaje de programación Valor 5 de 100	LUNES 20 ABR AL VIERNES 24 ABR valor 5 de 100
-----------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------

<p>LUNES 27 ABR AL VIERNES 1 MAY</p>	<p>3.1.1.2 Clasificación de los lenguajes de programación 3.1.1.3 Programación estructurada <i>3.1.2 Metodología para la codificación de aplicaciones</i> 3.1.2.1 Codificación de un programa 3.1.2.2 Compilación y ejecución 3.1.2.3 Verificación e implementación <i>3.1.3 Lenguaje C++</i> 3.1.3.1 Características C++ 3.1.3.2 Sintaxis C++</p>	<p>3.1.1.2 Leer y subrayar 3.1.1.3 Leer y subrayar 3.1.2 Leer 3.1.2.1 Leer 3.1.2.2 Leer y subrayar 3.1.2.3 Leer y subrayar 3.1.3 Leer y subrayar 3.1.3.1 Leer y subrayar 3.1.3.2 Leer y subrayar</p>	<p>TAREA 4: 2 ejemplos de la clasificación de los lenguajes de programación Valor 5 de 100</p>	<p>LUNES 27 ABR AL VIERNES 1 MAY valor 5 de 100</p>
<p>LUNES 4 MAY AL VIERNES 8 MAY</p>	<p>SEMANA DE EXÁMENES Y ENTREGA DE CALIFICACIONES AL ALUMNO</p>			

CUARTO PARCIAL DEL LUNES 4 DE MAYO DE 2020 AL VIERNES 12 DE JUNIO DE 2020**UNIDAD 3: CREACIÓN DE PROGRAMAS MODO CONSOLA****DURACIÓN: 18 HORAS CLASE****PROPÓSITO DE LA UNIDAD:**

Utiliza el lenguaje de programación estructurado C++ como herramienta de codificación de pseudocódigos en programas, para la solución de problemas.

SEMANA DEL	TEMAS Y SUBTEMAS	TRABAJOS EN CLASE	TAREAS DEL PARCIAL VALOR 20 DE 100 EN TOTAL	FECHAS DE REPORTE DE LECTURA DE LAS MATUTINAS VALOR 20 DE 100 EN TOTAL
LUNES 4 MAY AL VIERNES 8 MAY	3.2 Codificación de estructuras de control selectivas 3.2.1 Selectivas simples 3.2.2 Selectivas dobles	3.2 1 Leer y contestar en Word la sección: De aquí en adelante 3.2.1 Leer y ejercicio 3.2.2 Leer y ejercicio	TAREA 1: 2 ejercicios resueltos con la estructura de control selectiva simple y doble, 2 de cada uno Valor 5 de 100	LUNES 4 MAY AL VIERNES 8 MAY valor 4 de 100
LUNES 11 MAY AL VIERNES 15 MAY	3.2.2.1 Dobles anidadas 3.2.3 Selectivas múltiples o de caso	3.2.2.1 Leer y ejercicio 3.2.3 Leer y ejercicio	TAREA 2: 2 ejercicios resueltos con la estructura de control dobles anidadas y selectiva múltiple o de caso, 2 de cada uno. Valor 5 de 100	LUNES 11 MAY AL VIERNES 15 MAY valor 4 de 100
LUNES 18 MAY AL VIERNES 22 MAY	3.3 Codificación de estructuras de control repetitivas 3.3.1 Repetitivas Mientras	3.3 Leer y ejercicio 3.3.1 Leer y ejercicio	TAREA 3: 2 ejercicios resueltos con la estructura de control repetitivas mientras Valor 5 de 100	LUNES 18 MAY AL VIERNES 22 MAY valor 4 de 100

LUNES 25 MAY AL VIERNES 29 MAY	3.3.2 Repetitivas Haz Mientras 3.3.3 Repetitivas Para	3.3.2 Leer y ejercicio 3.3.3 Leer y ejercicio	TAREA 4: 2 ejercicios resueltos con la estructura de control repetitivas haz mientras y repetitivas para, 2 de cada uno Valor 5 de 100	LUNES 25 MAY AL VIERNES 29 MAY valor 4 de 100
LUNES 1 JUN AL VIERNES 5 JUN	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LUNES 1 JUN AL VIERNES 5 JUN valor 4 de 100
LUNES 8 JUN AL VIERNES 12 JUN	SEMANA DE EXÁMENES Y ENTREGA DE CALIFICACIONES AL ALUMNO			

EVALUACIÓN MENSUAL	VALOR
Actitudes	10 puntos
Reportes de lectura de las matutinas	20 puntos
Proyecto institucional	10 puntos
Trabajos en clase	20 puntos
Tareas del parcial	20 puntos
Examen	20 puntos
TOTAL DEL PARCIAL	100 puntos

BIBLIOGRAFÍA

- De Anda Q. Claudia, Galaviz H. Nadya, Romero E. Edwin R. (2020). Laboratorio de Cómputo IV Tecnologías de la información 4. Culiacán, Sinaloa, México. Primera Edición.